## Línea horizontal



NovaCommerce

Acta de constitución

**─**

Nicolas Ortega

Jennifer Celedon

Carlos Rojas

# Tabla de contenido

[**Tabla de contenido 2**](#_heading=h.dov7irw4enfc)

[**Información del proyecto 3**](#_heading=h.3znysh7)

[Datos 3](#_heading=h.2et92p0)

[Propósito y justificación del proyecto 3](#_heading=h.1t3h5sf)

[Descripción del proyecto y entregables. 3](#_heading=h.otyk1pfqoxha)

[**Entregables principales: 3**](#_heading=h.6y43nnve62m4)

[Requerimientos de alto nivel 3](#_heading=h.4d34og8)

[Requerimientos del proyecto 3](#_heading=h.2s8eyo1)

[**Objetivos 4**](#_heading=h.17dp8vu)

[**Premisas y Restricciones 5**](#_heading=h.3rdcrjn)

[**Riesgos iniciales 5**](#_heading=h.26in1rg)

[**Cronograma de hitos principales 5**](#_heading=h.bitnpdfj8eb5)

[**Presupuesto inicial asignado 6**](#_heading=h.lnxbz9)

[**Personal y recursos pre asignados 6**](#_heading=h.35nkun2)

[**Aprobaciones 6**](#_heading=h.1ksv4uv)

# Información del proyecto

NovaCommerce es una iniciativa orientada a fortalecer el ecosistema de pequeñas y medianas empresas (pymes) que operan en sectores como alimentos, artesanías, cosmética, tecnología, etc. Muchas de estas pymes enfrentan barreras para digitalizar sus operaciones, lo que limita su alcance comercial y competitividad. El proyecto está dirigido principalmente a emprendedores y negocios que no cuentan con una plataforma propia para gestionar sus ventas, y también impacta positivamente a los consumidores que buscan realizar compras en línea de forma segura, clara y confiable.

## Datos

| **Empresa / Organización** | NovaCommerce Team |
| --- | --- |
| **Proyecto** | NovaCommerce |
| **Fecha de preparación** |  |
| **Gerente de proyecto** | Nicolas Ortega |

## Propósito y justificación del proyecto

El propósito de NovaCommerce es ofrecer a las pequeñas y medianas empresas (PYMEs) una plataforma de comercio electrónico accesible, escalable y segura, que les permita expandir su presencia digital y optimizar la gestión de sus ventas e inventarios.

La justificación del proyecto radica en la creciente necesidad de digitalización de los negocios en Chile, especialmente en sectores donde muchos emprendedores carecen de herramientas tecnológicas para vender en línea. Este proyecto es relevante para el campo de la ingeniería informática, ya que integra conocimientos de desarrollo web, bases de datos, arquitectura de software y seguridad informática.

## Descripción del proyecto y entregables.

NovaCommerce consiste en el desarrollo de un sitio web de comercio electrónico adaptable a distintos tipos de negocios.

El sistema permitirá gestionar inventarios, registrar ventas, visualizar métricas, procesar pagos seguros y ofrecer una experiencia de compra intuitiva para los usuarios.

# 

# 

# Entregables principales:

## Requerimientos de alto nivel

* Plataforma web responsive (adaptable a distintos dispositivos).
* Panel de control para administradores y vendedores.
* Registro, autenticación y gestión de usuarios.
* Procesamiento de pagos en línea mediante APIs seguras.
* Módulo de reportes y estadísticas de ventas.
* Cumplimiento de estándares de seguridad y buenas prácticas de desarrollo

## Requerimientos del proyecto

1. Funcionales
   1. CRUD de productos, usuarios y ventas.
   2. Carrito de compras con integración de pago.
   3. Dashboard con métricas en tiempo real.
   4. Control de stock y notificaciones de bajo inventario.
2. No funcionales
   1. Seguridad en la autenticación (uso de HTTPS, cifrado de contraseñas).
   2. Usabilidad y accesibilidad del sitio web.
   3. Disponibilidad y rendimiento óptimo en la carga de páginas

# Objetivos

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Alcance** | |
| Desarrollar una plataforma web de comercio electrónico que permita ofrecer productos y servicios de forma segura, accesible y eficiente. | - El sistema web está operativo y accesible desde distintos dispositivos.  - Los usuarios pueden registrarse, navegar y realizar compras sin errores. |
| Implementar una base de datos para el registro y control de inventarios. | - La base de datos almacena correctamente los datos de productos, usuarios y ventas.  - Se pueden realizar consultas y actualizaciones sin pérdida de información.  - Se verifica integridad referencial y consistencia de datos. |
|  | |
| Diseñar una interfaz web funcional y atractiva. | - La interfaz es intuitiva y cumple los principios de usabilidad.  - El sitio es totalmente responsive. |
| Desarrollar un sistema backend con gestión de usuarios, ventas y pagos. | - CRUD de usuarios, productos y ventas completados y operativos. |
|  | |
| Incorporar un módulo de métricas de ventas y reportes. | - El sistema genera reportes y estadísticas de ventas en tiempo real.  - Los reportes se visualizan correctamente en el panel administrativo.  - Cumple con los requerimientos de visualización definidos. |
|  | |
| Garantizar la seguridad de las transacciones y la protección de datos. | - Contraseñas cifradas y datos sensibles protegidos.  - Uso de HTTPS en todas las comunicaciones. |

# 

# Premisas y Restricciones

1. El equipo de desarrollo cuenta con los conocimientos técnicos necesarios en desarrollo web, bases de datos y arquitectura de software.
2. Se dispondrá de acceso a las herramientas necesarias (GitHub, entorno de desarrollo, base de datos y servidor).
3. Los integrantes mantendrán comunicación constante mediante reuniones semanales para revisión de avances.

# Riesgos iniciales

1. El tiempo total de desarrollo del proyecto está limitado al semestre académico establecido por la institución.
2. El presupuesto disponible es restringido, por lo tanto, se priorizará el uso de herramientas open source.
3. El proyecto debe cumplir con los lineamientos técnicos y normativos definidos por la carrera de Ingeniería en Informática.
4. Los recursos humanos se limitan a los integrantes del grupo, sin participación de terceros externos.
5. Los cambios de alcance sólo podrán ser incorporados previo acuerdo entre todos los miembros del equipo y con aprobación del docente guía.

# Cronograma de hitos principales

| **Competencia o unidades de competencias** | **Actividades** | **Fecha Tope** |
| --- | --- | --- |
| Toma de  requisitos | Actividad de recopilación y documentación de las necesidades y expectativas del proyecto, incluyendo requerimientos funcionales y no funcionales. |  |
| Diseño y modelamiento de bases de datos | Elaboración del modelo entidad relación y creación de modelos en Django (models.py) |  |
| Diseño y aplicación de estilos base | Creación de diseños, hoja de estilos general (base.css) y componentes visuales reutilizables |  |
| Desarrollo frontend | Implementación de rutas principales y vistas asociadas con sus templates correspondientes |  |
| Desarrollo del backend y API REST | Integración frontend y backend mediante js |  |
| Despliegue usando amazon aws y cloudflare | Despliegue a la red usando amazon aws, cloudflare y nginx |  |

# 

# Presupuesto inicial asignado

| **Competencia o unidades de competencias** | **Costo estimado** |
| --- | --- |
| Toma de  requisitos |  |
| Diseño y modelamiento de bases de datos |  |
| Diseño y aplicación de estilos base |  |
| Desarrollo frontend |  |
| Desarrollo del backend y API REST |  |
| Despliegue usando amazon aws y cloudflare |  |

# Personal y recursos pre asignados

| **Recurso** | **Departamento / División** |
| --- | --- |
| Jennifer Celedón | Programador / documentador |
| Nicolás Ortega | Lider de proyecto |
| Carlos Rojas | Programador / documentador |
| Jorge Castro | Supervisión Académica |

# Aprobaciones

| **Patrocinador** | **Fecha** | **Firma** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |